

# 교육 과정 소개서.

---

The RED : 프롬프트 엔지니어링, LLM(ChatGPT) 기반의 AI  
서비스 개발



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://fastcampus.co.kr/data_red_golbin">https://fastcampus.co.kr/data_red_golbin</a>
강의시간	15시간 14분
문의	<a href="#">고객센터</a>

## 강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 <b>내가 원하는 시간대</b> 에 나의 스케줄대로 수강
------------	---

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 <b>어디서든 수강</b>
---------------	---

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 <b>몇번이고 재생</b>
-----------	--



## 강의목표

- 프롬프트 기초부터 임베딩과 시멘틱 서치, 최적화, 프롬프트 평가와 보안, 더 나아가 LLM 서비스 개발까지 프롬프트 엔지니어링에 대한 모든 내용을 학습합니다.
- 7개의 다양한 실전 예제를 통해 프롬프트 엔지니어링을 복습하고 데이터 보안 & 환각 처리, 프롬프트 체이닝 등의 고급 기법을 학습합니다.
- 랭체인을 비롯한 다양한 라이브러리를 학습하고 대화형 챗봇, FAQ봇, 능동적인 Q&A봇 등 실제 상용화 가능한 수준의 서비스를 다뤄봅니다.
- AI시대에 걸맞는 새로운 기회 찾기를 비롯하여 LLM 시장이 어떻게 발전하고 있는지, 앞으로 어떤 미래기술에 주목해야 하는지 학습합니다.

## 강의요약

- 단순한 ChatGPT의 활용법 뿐 아니라, 컴퓨터와의 새로운 상호작용 방법을 배우으로써 앞으로 생겨날 미래기술에 대응해 봅니다.
- 채팅 UI 작성, GPT API 연결, 멀티턴 대화 처리, 벡터 서치를 통한 사전 정보 주입, 프롬프트의 복합적인 사용 및 ChatGPT Plugin과 슬랙 연동까지 LLM 애플리케이션 개발에 필요한 거의 모든 내용을 압축하여 경험합니다.
- 일관성과 신뢰도를 높이는 프롬프트 엔지니어링의 핵심 개념을 다양한 상황을 통해 단계별로 하나씩 복습합니다.
- 실습을 통해 현재 가장 핫한 관심을 받고있는 AutoGPT의 원리인 Autonomous Agent 의 개념과, 데이터 보안 & 비용 & 성능 문제 해결하기 위해 Fine-Tuning을 통한 오픈 소스 LLM를 활용하는 방법에 대해 학습합니다.



## 강사

김진중

과목

- 프롬프트 엔지니어링, LLM(ChatGPT) 기반의 AI 서비스 개발

약력

- [2022 ~ 현재]
- 원티드 / Lead of Generative AI
- 커리어맵 기획 및 개발
- 원티드 AI 커뮤니티 매니저 기획 및 개발
- 원티드 AI 합격 예측 기획 및 개발
- 원티드 AI 면접코칭 외 각종 LLM 어플리케이션 개발
- [2017 ~ 2020]
- 네이버 / Lead of AI Production
- 초경량 얼굴인식 모델 및 추론 엔진 개발
- 네이버 신사옥 얼굴인식 출입 및 로봇 얼굴인식 기술 개발
- V-LIVE 오토 하이라이트 기술 개발
- 네이버 스포츠 AI 기술 개발
- 네이버 OCR 플랫폼 개발
- 라인 페이 본인인증 기술 개발
- 라인의 일본향 사물 인식 서비스 기획 및 개발
- [2015 ~ 2017]
- 야놀자 / Head of R&D
- 야놀자 서비스/기술 조직 총괄
- 숙소 통합 예약 플랫폼 개발 및 자회사 서비스 통합
- 숙소 운영 자동화를 위한 PMS 및 IoT 솔루션 개발
- [2005 ~ 2012]
- 블로그 각테일 / 공동 창업자
- 블로그 수집/검색 엔진, 메타 사이트 기획 및 개발
- 타겟 문서 분석 기반의 블로그 광고 플랫폼 개발
- 블로그 리뷰 마케팅 플랫폼 기획 및 개발
- 소셜 미디어 플랫폼 기획 및 개발



---

CURRICULUM

CH01. 소프트웨어 3.0

# 01.

## 소프트웨어 3.0

파트별 수강시간 00:05:50

---

---

CURRICULUM

# 02.

## AI의 역사, LLM 현황 및 핵심 개념 이해

파트별 수강시간 01:10:43

---

- |                                |
|--------------------------------|
| CH01. Machine Learning Concept |
| CH02. A Brief History of AI    |
| CH03. LLM, 완전히 새로운 시대의 개막      |
| CH04. 어떻게 가능해졌나                |
| CH05. 이것이 왜 그렇게 중요한가           |
| CH06. 파인튜닝 vs 프롬프트 엔지니어링       |
| CH07. 새로운 기회 찾기                |



---

CURRICULUM

03.

**프롬프트  
엔지니어링 개요**

파트별 수강시간 00:26:00

---

CH01. 프롬프트 엔지니어링이란
CH02. 프롬프트 엔지니어링 One Point Lesson
CH03. 검색엔진의진화 Vector Search

---

CURRICULUM

04.

**프롬프트  
엔지니어링 기초  
지식**

파트별 수강시간 00:37:42

---

CH01. 프롬프트 디자인 프레임워크
CH02. 프롬프팅테크닉Top 7
CH03. 프롬프팅 확장 테크닉
CH04. 프롬프트보안

## CURRICULUM

## 05.

## 프롬프트 엔지니어링 기초 실습

파트별 수강시간 01:08:53

CH01. 실습 도구 소개
CH02. 생성 조건 이해하기
CH03. 자연어 처리 태스크 Top 10
CH04. 프롬프팅 테크닉 Top 7 실습
CH05. 액팅 & 포매팅
CH06. 프롬프트 체이닝
CH07. 좋은 프롬프트 만들기

## CURRICULUM

## 06.

## 프롬프트 엔지니어링 응용 심화

파트별 수강시간 00:36:25

CH01. 적합한 모델 선택하기
CH02. Function Calling (Tooling)
CH03. 프롬프트 평가와 테스트
CH04. 임베딩과 시멘틱 서치

## CURRICULUM

07.

프롬프트  
엔지니어링 실무

파트별 수강시간 01:44:28

CH01. 간단히 응용해보기
CH02. 조금 복잡한 응용 연습
CH03. 환각 줄이기
CH04. 스트리밍 응답 처리 (GPT)
CH05. 데이터 보안
CH06. ChatGPT에게 프롬프트 작성 도움받기

## CURRICULUM

08.

LLM  
애플리케이션  
개발

파트별 수강시간 01:25:44

CH01. LLM 애플리케이션 아키텍처
CH02. 주요 라이브러리 소개
CH03. 웹 앱 개발 프레임워크 소개
CH04. ChatGPT 심플 클론 만들기
CH05. ChatGPT FAQ 봇 만들기
CH06. ChatPDF 심플 클론 만들기





---

CURRICULUM

## 09.

# Autonomous Agent 만들기 (feat. AutoGPT)

파트별 수강시간 00:36:52

---

CH01. Autonomous Agent 란
CH02. Autonomous Agent 아키텍처
CH03. 간단한 리서치 에이전트 만들어보기

---

CURRICULUM

## 10.

# Open Source LLM 사용하기

파트별 수강시간 00:42:47

---

CH01. LLaMA, Alpaca, Polyglot-ko 소개
CH02. KoAlpaca 학습시키기 (fine-tuning)
CH03. ChatGPT 클론에 연결 시키기



CURRICULUM

(Bonus).

선수 지식을 위한  
부록 JavaScript  
Level up

파트별 수강시간 04:07:54

<b>Ch 1. Node.js</b>
01. 개요 및 설치
02. NVM 사용법
03. NPM 개요(1)
04. NPM 개요(2)
05. 개발 서버 실행과 빌드
06. 유의적 버전(SemVer)
07. NPM 프로젝트의 버전 관리(.gitignore)
08. NPM 프로젝트(예제)의 패키지 버전 일치시키기
<b>Ch 2. JS 시작하기</b>
01. 개요(ECMAScript) 및 프로젝트 초기화
02. 데이터 타입 확인
03. 산술, 할당 연산자
04. 비교, 논리 연산자
05. 삼항 연산자
06. 조건문 If Else
07. 조건문 Switch
08. 반복문 For
09. 변수 유효범위
10. 형 변환
<b>Ch 3. JS 함수</b>
01. 함수 복습
02. 화살표 함수
03. IIFE
04. 호이스팅
05. 타이머 함수
06. 콜백
<b>Ch 4. JS 클래스</b>
01. 생성자 함수(prototype)
02. this
03. ES6 Classes
04. 상속(확장)



---

## CURRICULUM

**(Bonus).**

# 선수 지식을 위한 부록 Next.js로 블로그 만들기

파트별 수강시간 02:31:27

---

Ch 01. Nextjs 기본
01. NextJS 란?
02. NextJS 기본 파일 구조
03. Pre-rendering
04. Data Fetching
05. Nextjs와 Typescript 만들 앱 소개
06. 메인 페이지 UI 만들기(마크다운 파일 생성)
07. 마크다운 파일을 데이터로 추출하기
08. getStaticProps를 이용한 포스트 리스트 나열
09. 포스트 자세히 보기 페이지로 이동(file system 기반의 라우팅)
10. 포스트 데이터를 가져와서 보여주기(remark)
11. 애플리케이션 스타일링
12. NextJS 13 버전

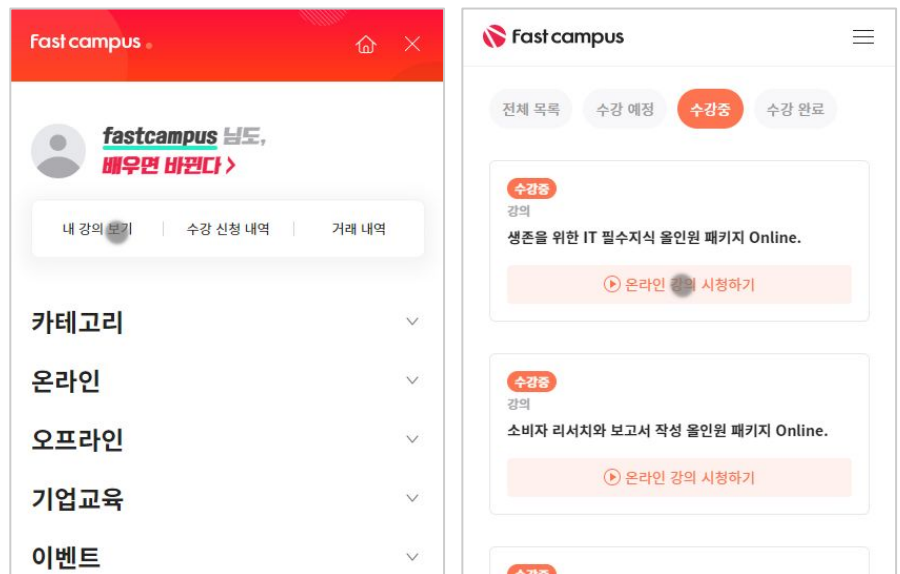


## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.